

1. Schubkarrenfahren

| Regeln | Begegnung-Nr.: |
|---|----------------|
| <p>- Anzahl Durchgänge: 1</p> <p>- Gewonnen hat die Mannschaft die zuerst durchs Ziel geht</p> <p>- Wertung: Der Wettbewerb startet zeitgleich. Jeweils fünf Spieler einer Mannschaft müssen einen Slalom-Parcours mit der Schubkarre durchfahren, ohne die Stangen umzuwerfen. Die jeweiligen Fahrer haben eine Brille aufsitzen, durch welche sie nichts sehen. Sie sind angewiesen auf die Kommandos des sechsten Spielers, welcher im Schubkarren sitzt. Wird eine Stange umgeworfen muß der Schubkarren gestoppt werden und die Person im Schubkarren muß aussteigen und die Stange wieder aufstellen. Erst danach darf weitergefahren werden.</p> <p>- Punkte bei Sieg: 2 Punkte</p> <p>- Punkte bei Unentschieden: jeder 1 Punkt</p> | |

| Fahrer | Mannschaft 1 | Mannschaft 2 |
|--------|--------------|--------------|
|--------|--------------|--------------|

| | | |
|---|--|--|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |

| | |
|---------------------|---------------------|
| | |
| Punkte Mannschaft 1 | Punkte Mannschaft 2 |

| |
|--|
| <p>Hinweis für Schiedsrichter:</p> <p>Vor Beginn sind die Mannschaften, falls notwendig, über die Regeln aufzuklären</p> <p>Es ist auf den korrekten Sitz der Brillen zu achten</p> <p>Es ist oben in den Kästchen abzuhaken ob jede Mannschaft 5 Fahrer eingesetzt hat</p> |
|--|

2. Fußballkegeln

| | |
|---|-----------------------|
| Regeln | Begegnung-Nr.: |
| <p>- Anzahl Durchgänge: 1</p> <p>- Anzahl Spieler: 6, jeder Spieler hat 3 Schuß auf zuvor aufgestellte Kegel</p> <p>- Gewonnen hat die Mannschaft die die meisten Kegel umgeworfen hat</p> <p>- Wertung: Alle umgefallenen Kegel aller Spieler werden zusammengezählt und der Mannschaft als Punkte gutgeschrieben. Die 9 Kegel werden für jeden Spieler neu aufgestellt worauf der Spieler dann 3-mal schießen darf. Schafft der Spieler es vor den 3 Schuß alle 9 abzuräumen, so werden die Kegel erneut aufgestellt, bis die 3 Schuß aufgebraucht sind. Somit kann ein Spieler im Idealfall für seine Mannschaft 27 Punkte erzielen.</p> <p>- Punkte bei Sieg: 2 Punkte</p> <p>- Punkte bei Unentschieden: jeder 1 Punkt</p> | |

| | | |
|---------------------|---------------------|---------------------|
| Spieler-Nr.: | Mannschaft 1 | Mannschaft 2 |
|---------------------|---------------------|---------------------|

| | | |
|----------|--|--|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |
| 6 | | |

| | |
|--|--|
| | |
| Summe Wertungspunkte Mannschaft 1 | Summe Wertungspunkte Mannschaft 2 |

| | |
|----------------------------|----------------------------|
| | |
| Punkte Mannschaft 1 | Punkte Mannschaft 2 |

| |
|--|
| <p>Hinweis für Schiedsrichter:</p> <p>Vor Beginn sind die Mannschaften, falls notwendig, über die Regeln aufzuklären</p> <p>Es ist oben in den Kästchen mit Ziffern die Zahl der Treffer einzutragen. Zum Bsp. 4 + 2 + 2</p> <p>Striche dürfen nicht verwendet werden, um Manipulation zu vermeiden!</p> |
|--|

3. Torwandschießen

| | |
|--|-----------------------|
| Regeln | Begegnung-Nr.: |
| <ul style="list-style-type: none"> - Anzahl Durchgänge: 1 - Anzahl Spieler: 6, jeder Spieler hat 6 Schuß (3 Schüsse oben, 3 Schüsse unten) - Gewonnen hat die Mannschaft die die meisten Treffer erzielt - Wertung: Alle Treffer einer Mannschaft werden zusammengezählt - Punkte bei Sieg: 2 Punkte - Punkte bei Unentschieden: jeder 1 Punkt | |

| | | |
|---------------------|---------------------|---------------------|
| Spieler-Nr.: | Mannschaft 1 | Mannschaft 2 |
|---------------------|---------------------|---------------------|

| | | |
|----------|--|--|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |
| 6 | | |

| | |
|--|--|
| Summe Wertungspunkte Mannschaft 1 | Summe Wertungspunkte Mannschaft 2 |
|--|--|

| | |
|----------------------------|----------------------------|
| Punkte Mannschaft 1 | Punkte Mannschaft 2 |
|----------------------------|----------------------------|

Hinweis für Schiedsrichter:

Vor Beginn sind die Mannschaften, falls notwendig, über die Regeln aufzuklären

Es ist oben in den Kästchen **mit Ziffern** die Zahl der Treffer einzutragen. Zum Bsp. 1 + 1 + 1

Striche dürfen nicht verwendet werden,
um Manipulation zu vermeiden!

4. Dosenwerfen

| | |
|---|-----------------------|
| Regeln | Begegnung-Nr.: |
| <p>- Anzahl Durchgänge: 2</p> <p>- Anzahl Spieler: 6, jeder Spieler hat 3 Wurf auf 15 pyramidenförmig aufgebaute Dosen</p> <p>- Gewonnen hat die Mannschaft in Summe die meisten Dosen umwirft</p> <p>- Wertung: Jede umgeworfene Dose zählt als 1 Punkt. Schafft der Spieler es vor seinen 3 Wurf alle 15 Dosen abzuräumen, so werden diese erneut aufgestellt, bis die 3 Wurf aufgebraucht sind. Somit kann ein Spieler im Idealfall für seine Mannschaft 45 Punkte erzielen.</p> <p>- Punkte bei Sieg: 2 Punkte</p> <p>- Punkte bei Unentschieden: jeder 1 Punkt</p> | |

| | | |
|---------------------|----------------------------|----------------------------|
| Spieler-Nr.: | <i>Mannschaft 1</i> | <i>Mannschaft 2</i> |
|---------------------|----------------------------|----------------------------|

| Durchgang 1 | | |
|-------------|--|--|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |
| 6 | | |

| Durchgang 2 | | |
|-------------|--|--|
| 1 | | |
| 2 | | |
| 3 | | |
| 4 | | |
| 5 | | |
| 6 | | |

| | |
|---|---|
| Summe Wertungspunkte Mannschaft 1 aus beiden Durchgängen | Summe Wertungspunkte Mannschaft 2 aus beiden Durchgängen |
|---|---|

| | |
|---------------------|---------------------|
| Punkte Mannschaft 1 | Punkte Mannschaft 2 |
|---------------------|---------------------|

| |
|--|
| <p>Hinweis für Schiedsrichter:</p> <p>Vor Beginn sind die Mannschaften, falls notwendig, über die Regeln aufzuklären</p> <p>Es ist oben in den Kästchen mit Ziffern die Zahl der Treffer einzutragen. Zum Bsp. 4 + 2 + 2</p> <p>Striche dürfen nicht verwendet werden, um Manipulation zu vermeiden!</p> |
|--|